**LUCRĂRI DE LABORATOR**

**LA CURSUL MODELARE SI SIMULARE**

**Cadru didactic indrumător**

Lect.univ. dr.ing. Dan-Laurențiu GRECU

**Student/Grupa**

**Grigore Eugen-Andrei Grupa 303**

Anul universitar

2023 – 2024

**PREAMBUL**

O componentă importantă a procesului de învăţământ o constituie activitatea de laborator, care are drept obiectiv completarea cunoştinţelor teoretice acumulate la cursul de MODELARE SI SIMULARE, precum şi dezvoltarea de competenţe şi abilităţi pentru studenţii de la studiile de licență în vederea îmbunatăţirii inserţiei acestora pe piaţa muncii.

**FIŞĂ DE IDENTIFICARE A STUDENTULUI**

Numele: Grigore

Prenumele: Eugen-Andrei

Instituţia de învăţământ superior: UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU

Facultatea de informatică

Ciclul de studii (licenţă/ master): licenta

Anul de studiu: 3

**DESCRIEREA DE ANSAMBLU A ACTIVITĂŢII DE LABORATOR LA CURSUL INFORMATICĂ APLICATĂ ÎN INDUSTRIE**

**OBIECTIVE GENERALE STABILITE DE ÎNDRUMĂTOR:**

- Desfăşurarea activităţii de laborator

- Dezvoltarea abilităţilor de relaţionare (comunicare, lucru în echipă)

- Adaptarea la mediul profesional

- Dezvoltarea de competenţe atitudinale

- Întocmirea parții scrise a lucrărilor de laborator efectuate

**ELEMENTE-CHEIE ÎN EFECTUAREA LUCRĂRIILOR DE LABORATOR**

* ***Atingerea obiectivul general şi obiectivele specifice ale lucrărilor efectuate și a activităţilor necesare pentru realizarea acestora în cadrul activităților desfășurate în laborator.***
* ***Formarea deprinderilor necesare prin utilizarea unor metodologii de lucru, metode, tehnici şi instrumente specifice domeniului folosite în elaborarea lucrărilor de laborator.***
* ***Concluzii şi idei pentru dezvoltarea viitoare de noi aplicații de laborator.***

## LUCRAREA NR.1 - Sistem de avertizare sonoră

Cerințe:

Într-o școală soneria şcolii este acţionată de LOGO. Soneria trebuie să sune câte 2 secunde la anumite momente (începerea orelor, pauze și sfârșitul orelor).

Soluție LOGO:

Prin intermediul temporizatorului integrat în LOGO sunt fixate momentele pentru începutul orelor, pauze, respectiv sfârșitul orelor. Soneria trebuie să sune de luni până vineri la orele 8:00, 9:45, 10:00, 12:45, 13:30, și 16:30. Vineri însă orele se termină la ora 15:30. O funcţie On-delay (Întârzierea frontului crescător) face ca soneria să sune doar 2 secunde.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| LOGO!12/24RCE  Sonerie Q1 | Sunt necesare mai puține componente față de sistemele tradiționale;  Sistemul de avertizare sonoră poate fi ușor îmbunătațit; de exemplu oprirea soneriei în timpul vacanțelor. |

**Programul LOGO**

A computer screen shot of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE: In functie de timpul setat se va afisa mesajul.

## LUCRAREA NR.2 - Sistem inteligent de comandă prin pedale

Cerințe:

Un sistem de comandă prin pedale poate fi folosit la un post de lucru pentru a selecta viteza unui motor sau pentru a-l opri. Acest lucru poate fi realizat cu ajutorul LOGO

Soluția LOGO :

Sistemul de comandă prin pedale are 2 contacte care sunt conectate la LOGO dupa cum urmeaza: "Pedală apasată la jumătate" - conectat la I1 și „Pedală neapăsată" - conectat la I2. Pentru operațiuni curente, viteza 1 a motorului este suficientă și poate fi selectată acționând I1. Viteza 1 a motorului este comandată prin ieșirea Q1, având un timp de așteptare de 2 secunde. Dacă este necesară o viteză mai mare, se poate utiliza viteza 2 a motorului. Aceasta poate fi activată acţionând din nou I1 și este comandată prin Q2, având deasemenea o întârziere de 2 secunde. Dacă I1 este acţionată din nou, viteza este redusă. Cu alte cuvinte, de fiecare dată când I1 este acţionată, viteza obținută va fi viteza 1 ori viteza 2, în ambele cazuri după un timp de 2 secunde. Un indicator luminos conectat la Q3 se aprinde dacă motorul este angrenat în viteza mai mare. Pentru a opri instalația, pedala trebuie să nu fie apăsată și astfel se acţionează I2, care oprește funcționarea.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| LOGO!12/24RCE  I1 "Pedală semi-apsată" - schimbă viteza motorului  I2 "Pedală neapăsată" - oprește instalația  Q1 viteza 1 a motorului  Q2 viteza 2 a motorului  Q3 indicator luminos pentru viteza a 2-a motorului | Timpii de întârziere pot fi ușor modificați;  Sunt necesare mai puține componente decât pentru sistemele convenționale;  Pot fi făcute modificări sau îmbunătățiri fără a introduce alte elemente în sistem; |

**Programul LOGO**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE: Apasand o data pedala I1 motorul porneste dupa 2 secunde in viteza 1, la apasarea succesiva a pedalei I1 se schimba in viteza 2. I2 opreste motorul.

## LUCRAREA NR.3 - Control secvențial pentru un sistem de 4 boilere

Cerințe:

LOGO trebuie folosit pentru a se evita pornirea simultană a 4 boilere cu gaz. Comanda pornirii este asigurată prin intermediul unui termostat principal.

Soluția LOGO:

Fiecare boiler are două trepte de putere. Fiecare treaptă este atribuită unei ieșiri (Q1 până la Q8). Termostatul principal este conectat la intrarea I1. Termostatul este folosit pentru a seta temperatura la care boilerele trebuie pornite sau oprite. Dacă temperatura scade sub 700C, prima treaptă de putere a boilerului 1 (Q1) este activată pentru încălzire prin I1. După 5 minute este activată treapta 2 a primului boiler (Q2). În caz că temperatura dorită nu este atinsă, la intervale de 5 minute este activat pentru încălzire câte un alt boiler, respectiv o altă treaptă de putere. Când temperatura finală de 800C este atinsă, boilerele sunt oprite succesiv. Se începe cu treptele 1 și 2 ale primului boiler, apoi după 5 minute boilerul 2 etc. Când temperatura scade boilerele sunt repornite, începând cu Q1.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| - LOGO!12/24RCE  - I1 Termostat principal  - Q1 Treapta 1 de putere, boiler 1  - Q2 Treapta 2 de putere, boiler 1  - Q3 Treapta 1 de putere, boiler 2  - Q4 Treapta 2 de putere, boiler 2  - Q5 Treapta 1 de putere, boiler 3  - Q6 Treapta 2 de putere, boiler 3  - Q7 Treapta 1 de putere, boiler 4  - Q8 Treapta 2 de putere, boiler 4 | Intervalele pot fi ajustate ținând cont de performanțe și modul de funcționare;  Instalațiile existente deja pot fi ușor modifcate sau adaptate;  Sunt necesare mai puține componente decât în cazul soluțiilor anterioare. |

Programul LOGO

A computer screen shot of a diagram

Description automatically generated

Exemplu: A diagram of a computer

Description automatically generated

A computer screen shot of a diagram

Description automatically generated

CONCLUZIE: Boilerele sunt activate in functie de temperatura setata, incepe de la prima treapta si merge la treapta urmatoare (in functie d eintervalelel setate).

## LUCRAREA NR.4 - Iluminatul într-o sală de sport

Cerințe:

Iluminatul în sala de sport și în vestiarele unei școli poate fi comandat cu ajutorul LOGO. Având în vedere faptul că sala de sport este închiriată diverselor cluburi sportive în timpul serii, LOGO a fost programat să întrerupă iluminatul la o anumită oră, astfel încât cluburile să nu poată utiliza sala mai mult decât este permis. Cu ajutorul unui întrerupător principal, iluminatul poate fi întrerupt sau pornit în mod independent.

Soluția LOGO:

Iluminatul în sala de sport (conectat la ieșirile Q1 și Q2) poate fi pornit sau oprit cu ajutorul butonului I1. Iluminatul în vestiare poate fi oprit sau pornit cu ajutorul butonului I2. Iluminatul este întrerupt seara cu ajutorul temporizatorului integrat. La 21:45 seara, o sirenă sună timp de 5 secunde pentru a anunța tterminarea programului. În acest moment este timp suficient pentru a părasi sala și a stinge lumina. La ora 22 este deconectat primul grup de iluminat (Q1), iar la 22:15 este deconectat al doilea grup de iluminat (Q2). Iluminatul din vestiare este întreurpt la ora 22:25. După acest moment nu mai este posibilă reaprinderea. Cu ajutorul întrerupătorului central, iluminatul poate fi pornit sau oprit independent (de exemplu de către responsabilul de sală). Perioada vacanțelor poate fi exclusă manual de la contactul I4. Sunt necesare mult mai puține componente decât în cazul unei soluții convenționale.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| LOGO! 12/24 RC  I1 buton de iluminat sala de sport (contact NO)  I2 buton de iluminat vestiare (contact NO)  I3 întrerupator principal (contact NO)  I4 întreurpător pentru vacanțe (contact NO)  Q1 grup 1 iluminat sala de sport  Q2 grup 2 iluminat sala de sport  Q3 iluminat vestiare  Q4 șirenă | Sistemul poate fi ușor adaptat și pentru alte perioade când sala este utilizată;  Sunt necesare mai puține componente decât în cazul altor sisteme; |

***Programul LOGO***

A diagram of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A diagram of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE : Activarea intrerupatorului I4 porneste luminile in vestiar; activarea lui I3 porneste luminile in vestiar si grupul 2; activarea lui I2 intrerupe toate activarile; activarea lui I1 aprinde luminile in sala.

## LUCRAREA NR.5 - Dispozitiv de tăiere

***Cerințe:***

Folosiți LOGO pentru a implementa un dispozitiv de tăiere pentru fitilele artificiilor. Acestea trebuie tăiate în timp cât mai scurt dintr-un fitil de 5 metri în bucăți mici. Pentru aceasta fitilul trebuie transportat o anumită distanță până în poziția de tăiere. În momentul în care cantitatea prescrisă a fost tăiată, procedura de tăiere este oprită automat.

Soluția LOGO:

Fitilul este transportat și respectiv tăiat prin extinderea a 2 cilindri. O valvă cu solenoid conectată la Q2 readuce cilindrii în poziția inițială. Echipamentul este pornit prin apăsarea unui buton conectat la I1. Acesta activează valva conectată la Q2 și cilindrii se deplasează în poziția inițială. Semnalul de confirmare care arată că cilindrul transportor este în poziția inițială este generat de un senzor inductiv conectat la I3. Când acest contact se închide, cilindrul transportor este pornit prin intermediul lui Q3. Cilindrul extinde și antrenează fitilul. Deplasarea este determinată de distanța de extindere a cilindrului. Când poziția finală este atinsă, senzorul inductiv „Cilindru transportor extins" de la I4 va comuta. În acest moment este activat cilindrul pentru tăiere, prin Q4. Acesta se extinde și taie fitilul. Când ajunge în poziția finală, un semnal de confirmare este generat de senzorul inductiv „Cilindru tăiere extins", conectat la I5. Ca urmare Q3 și Q4 sunt resetate și procedura se reia de la început. Contorul integrat în LOGO poate fi folosit pentru a număra secvențele individuale de tăiere. La fiecare tăiere, contorul este incrementat. La atingerea cantității de 80 de bucăți, ciclul nu mai este repornit. Acest lucru este indicat cu ajutorul led-ului conectat la Q1. Pentru a reporni ciclul de tăiere și a reseta valoarea contorului, trebuie apăsat pentru mai mult de 2,5 secunde butonul OFF, conectat la I2. Dacă este apăsat butunul OFF, sau butonul de Oprire de Urgență conectat la I6, procedura este întreruptă și cilindrii sunt opriți în poziția inițială. Valoarea contorului este păstrată și valva conectată la Q2 este oprită.

|  |  |
| --- | --- |
| *Componente utilizate:* | *Avantaje și Facilități :* |
| * LOGO! 12/24 RCE * I1 Buton START (NO) * I2 Buton Oprire (NO) * I3 senzor inductiv „Cilindru transportor în poziție inițială" (NO) * I4 senzor inductiv „Cilindru transportor extins" (NO) * I5 senzor inductiv „Cilindru tăiere extins" (NO) * I6 buton Oprire de Urgență (NC) * Q1 LED „Cantitate prescrisă atinsă" * Q2 valvă cu solenoid (pentru poziția inițială) * Q3 cilindru transportor * Q4 cilindru tăiere | * Cantitatea prescrisă poate fi afișată și modificată ușor; * Două funcționalități pot fi asociate butonului STOP (întrerupere ciclu și resetare contor); * Sunt necesare mai puține componente decât în cazul unei soluții convenționale. |

***Programul LOGO***

A diagram of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A diagram of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE :Apasarea lui I1 implica pornirea echipamentului. LOGO numara fiecare ciclu. La ajungerea la 80 de repetari, Q1 indica oprirea ciclului, iar pentru repornire si resetare, se utilizeaza butonul OFF I2.Apasarea lui I6 implica oprirea fortata.

## LUCRAREA NR.6 - Iluminatul interior și exterior al unei case

Cerințe:

Comanda sistemului de iluminat exterior și interior al unei case. În absența locatarilor și atunci când este întuneric, persoanele care se apropie trebuie detectate, iar iluminatul exterior și interior activat prin intermediul senzorilor de mișcare şi al contactului de alarmare al unui sistem de alarmă.

Soluția LOGO:

Iluminatul exterior este împărțit în 3 zone (conectate la Q1, Q2, Q3). Fiecare zonă este prevăzută cu un senzor de mișcare (conectat la I2, I3, I4). La activarea unuia dintre senzori într-o anumită perioadă a zilei, iluminatul exterior este activat în zona corespunzătoare, timp de 90 de secunde. Perioada este setată prin intermediul unei funcţii de programator "Weekly timer" integrat în LOGO (de la 17:00 seara până la 7:00 dimineața). Contactul fotosensibil de la I1 asigură pornirea iluminatului doar când este întuneric. Un al patrulea senzor de mișcare este conectat la I5, şi prin intermediul acestuia se activează iluminatul exterior timp de 90 de secunde indiferent de oră sau de întuneric. Iluminatul exterior este deasemenea pornit prin contactul de alarmare al sistemului de alarmă, conectat la I6, tot timp de 90 de secunde. În plus, după oprirea iluminatului exterior este pornit iluminatul interior timp de 90 de secunde. Prin intermediul senzorului de mișcare I5 și a contactului de alarmare, iluminatul interior este activat imediat, timp de 90 de secunde.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități : |
| LOGO!12/24RCE  I1 contact fotosensibil (contact NO)  I2 detector mișcare 1 (contact NO)  I3 detector mișcare 2 (contact NO)  I4 detector mișcare 3 (contact NO)  I5 detector mișcare 4 (contact NO)  I6 contact de alarmare al sistemului de alarmă (contact NO)  Q1 iluminat exterior 1  Q2 iluminat exterior 2  Q3 iluminat exterior 3  Q4 iluminat interior | Economisirea de energie, datorită folosirii unui întrerupător de timp, a unui contact fotosensibil și a senzorilor de mișcare;  Timpul de pornire poate fi modificat ușor; de exemplu un alt interval pentru întrerupătorul de timp sau alte perioade pentru iluminat;  Un număr redus de componente față de soluțiile convenționale. |

***Programul LOGO***

A diagram of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A diagram of a machine

Description automatically generated

A diagram of a machine

Description automatically generated

CONCLUZIE: I1 porneste sistemul, la activarea senzorului lumina respectiva se aprinde, la incetarea miscarii lumina se stinge dupa un interval prestabilit de timp

## LUCRAREA NR.7 - Iluminatul exterior

Cerințe:

Iluminatul exterior al unei clădiri poate fi comandat folosind LOGO. Se folosesc două tipuri de iluminat: principal și secundar, ambele putând fi operate în mod manual sau automat. Iluminatul principal este pornit pe toată perioada intervalului prevăzut, iar iluminatul secundar este pornit doar atunci când un senzor de mișcare este activat. Iluminatul este pornit în general doar când este întuneric.

Soluția LOGO:

Iluminatul principal (conectat la Q1) este pornit automat în intervalul 6:00 dimineața până la 24:00 noaptea doar dacă contactul fotosensibil de la I1 este activat. Iluminatul secundar (conectat la Q2) este pornit timp de 90 de secunde, la activarea senzorului de mișcare conectat la I2 (numai în perioada 6:00 - 8:00 dimineața și 17:00 - 24:00 seara). Cu ajutorul întrerupătorului de la I4 (acționare manuală), întreg iluminatul este pornit în mod independent, fară a ține cont de timp sau de contactul fotosensibil, de exemplu pentru verificări periodice.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| LOGO! 12/24 RCE  I1 contact fotosensibil (contact NO)  I2 detector de mișcare (contact NO)  I3 mod de funcționare "automat" (contact NO)  I4 mod de funcționare "manual" (contact NO)  Q1 Iluminat principal  Q2 Iluminat secundar | Economisire de energie, datorită activării în anumite intervale de timp și a contactului fotosensibil;  Intervalul de timp poate fi setat individual (timpi diferiți în cursul săptămânii față de sfârșitul acesteia);  Sistemul de iluminare poate fi ușor extins (de exemplu adăugarea unor noi grupuri de iluminat, a unor senzori de mișcare pentru a diferenția mai bine zone). |

***Programul LOGO***

A diagram of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A computer screen shot of a diagram

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE : Programul LOGO controleaza iluminatul exterior al cladirii, activand automat iluminatul principal intre 6:00-00:00 , doar in conditii de intuneric si cu contactul fotosensibil activat. Iluminatul secundar este activat pentru 90 de secunde de senzorul de miscare in intervalul 6:00 - 8:00 dimineata si 17:00 - 24:00 seara. Prin I4, se poate porni manual intregul iluminat independent de I1.

## LUCRAREA NR.8 - Iluminatul vitrinei unui magazin

Cerințe:

O vitrină trebuie luminată automat folosind LOGO. Se folosesc 4 grupuri diferite de lumini. Unul pentru iluminatul în timpul zilei, unul pentru iluminare suplimentară seara, unul pentru iluminat minimal în timpul nopții și unul pentru spoturi care luminează diferite articole.

Soluția LOGO:

Vitrina trebuie luminată de luni până vineri de la 8:00 până la 22:00, sâmbăta de la 8:00 până la 24:00 și duminca de la 12:00 până la 20:00. În aceaste intervale grupul 1 conectat la Q1 este pornit printr-un întrerupător de timp "Weekly timer". Seara mai este aprins și grupul 2 atunci când contactul fotosensibil de la I1 dă semnal. În afara acestor intervale de timp, grupul 3 conectat la Q3 este comandat doar dacă primește semnal de la contactul fotosensibil. Când senzorul de mișcare conectat la I3 dă semnal, grupul 4 este aprins indiferent de momentul de timp (grupul 4 este conectat la Q4). Prin intermediul întrerupătorului de test, conectat la I3, toate cele 4 grupuri de iluminat sunt aprinse timp de 1 minut, de exemplu pentru a verifica buna lor funcționare.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| LOGO! 12/24 RCE  I1 contact fotosensibil (contact NO)  I2 buton START (contact NO)  I3 buton TEST (contact NO)  I4 senzor mișcare (contact NO)  Q1 grup 1  Q2 grup 2  Q3 grup 3 (iluminat minim)  Q4 grup 4 (spoturi luminoase) | Timpii de funcționare pot fi ușor modificați;  Poate fi aleasă orice combinație de aprindere a celor 4 grupuri;  Sunt necesare mai puține componente decât în cazul soluțiilor convenționale. |

***Programul LOGO***

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Exemplu: A screenshot of a computer

Description automatically generated

CONCLUZIE: Prin apasarea lui I2 se porneste sistemul. Prin apasarea lui I3 se aprind toate luminile pentru a le testa. Grupurile se aprind in functie de timpul setat la orele prestabilite.

## LUCRAREA NR.9 - Sistem de irigatie pentru o sera

Cerințe:

LOGO trebuie folosit pentru a comanda irigarea plantelor dintr-o seră. Exsită 3 tipuri de plante. Tipul 1 sunt plante acvatice, care trăiesc într-un bazin al cărui nivel trebuie menținut între anumite limite. Tipul 2 trebuie udat în fiecare dimineață și seară timp de 3 minute. Tipul 3 trebuie udat odată la 2 seri timp de 2 minute. Sistemul automat poate fi deasemenea oprit.

Soluția LOGO:

Irigare tip 1:

Nivelul apei din bazin este menținut în permanență între limite, prin intermediul unor senzori de nivel cu plutitor pentru valorile maximă și minimă, conectați la I1 și I2.

Irigare tip 2:

Prin intermediul unui întrerupător de timp "Weekly timer", irigarea este pornită timp de 3 minute, zilnic, atât dimineaţa de la 6:00 până la 6:03 cât și seara de la 20:00 până la 20:03.

Irigare de tip 3:

Folosind funcția de circuit basculant cu inversare (Pulse relay), plantele sunt udate din două în două zile, mereu seara timp de 2 minute, atunci când contactul fotosensibil de la I3 devine activ.

|  |  |
| --- | --- |
| Componente utilizate: | Avantaje și Facilități: |
| * LOGO! 12/24 RCE * I1 senzor nivel maxim (contact NC) * I2 senzor nivel minim (contact NO) * I3 senzor fotosenșibil (contact NO) * I4 contact pentru irigat automat (contact NO) * Q1 valvă pentru irigare plante tip1 * Q2 valvă pentru irigare plante tip2 * Q3 valvă pentru irigare plante tip3 | * Perioda de irigare dimineața și seara poate fi modificată ușor * Pe lângă irigare, iluminatul și ventilația din seră pot fi comandate folosind LOGO |

Programul LOGO

A diagram of a computer

Description automatically generated

Exemplu:

A diagram of a computer

Description automatically generated

Data 14.01.2024

Student Grigore Eugen-Andrei